Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Visualizar Mapa

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 29/11/2017 | Formular o documento | Vinicius Antonio da Conceição |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Visualizar Mapa

1. Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso descreve ações tomadas após o jogador escolher uma história para jogar

2. Atores

Jogadores

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso a internet.

2. Estar autenticado no jogo.

3. Ter escolhido uma história.

3.2 Pós-Condições

1. Ter orientação de sua localização no ambiente/mapa..

2. Interagir com o ambiente.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

O fluxo principal iniciará quando o jogador escolher uma história para jogar

1. O mapa do cenário será exibido
2. Um objeto que representa o jogador será indicado no mapa em sua localização atual.
3. Objetos de jogadores que representam jogadores que estão na mesma história, serão exibido em suas localizações no mapa.
4. Artefatos próximos ao jogador e que pertecem a história que está sendo jogada, serão avisados ao jogador da presença do mesmo.
5. O caso de Uso é encerrado

4.2 Fluxos Alternativos

Não há

4.3 Fluxos de Exceção

Não há